



# LV 27 - TIROL

## Bowling

### Jahressportprogramm

**2021- 2022**

## TEXTTEIL

**A - Meisterschaften**

**B - Termine**

**C - Durchführungsbestimmungen**

**D - Datenschutz, Doping, ÄA**

Im Sinne einer einfachen Lesbarkeit: Die wechselweise gewählte weibliche bzw. männliche Form steht immer für alle Geschlechter.



## Genereller Hinweis:

- **Schwarze Texte sind fixe Vorgaben und dürfen nicht verändert werden**
- **Partielle Rote Texte (z.B. Pkt. VB1 – VB4 etc.) betreffen Abweichungen in Modus, Durchführung etc. ggü. den Jahren bisher, die sich z.B. durch Covid-19 ergeben.**
- **Sind Varianten möglich, kann der LV diese wählen und das dann bitte im Text entsprechend anführen.**
- **violette Texte sind durch die Regelungen des LV zu ersetzen.**

<b>A</b>	<b>MEISTERSCHAFTEN 2021/2022</b>	<b>3</b>
A.1	Vereins/Mannschaftsmeldung, Pflichtbewerb .....	3
A.2	Landesmeisterschaften .....	3
A.3	Qualifikation für ÖSKB-Bewerbe .....	4
A.4	Sonstige Bewerbe .....	5
<b>B</b>	<b>JAHRESSPORTPROGRAMM TERMINEIL</b>	<b>7</b>
<b>C</b>	<b>DURCHFÜHRUNGSBESTIMMUNGEN</b>	<b>8</b>
C.1	Geltungsbereich .....	8
C.2	Spielart .....	8
C.3	Leitung und Überwachung .....	9
C.4	Austragungsorte .....	10
C.5	Spielgeld, Nenngeld .....	10
C.6	Spielgeld / Bußgeld bei Nichtantreten .....	10
C.7	Qualifikation für STM, ÖM, CUP .....	10
C.8	Startberechtigung .....	11
C.9	Startplätze, Teilnehmerzahl .....	11
C.10	Erstmeldungen, Nenntage, Nennungen .....	11
C.11	Spielmodus Mannschaftsbewerbe .....	12
C.12	Festsetzung der Gegner und Bahnen .....	15
C.13	Klub-, Mannschaftszwang .....	15
C.14	Nichtantreten, Zu spät, Nachreihung .....	16
C.15	Ausfall Bahnen, Abbruch .....	16
C.16	Sonstige Regelungen Bewerbabwicklung .....	17
C.17	Aufstieg / Abstieg .....	19
C.18	Prämierung, Rekorde, Schnittlisten .....	19
C.19	Positionsjahr .....	20
<b>D</b>	<b>DATENSCHUTZ, DOPING, ÄÄ</b>	<b>21</b>
	Datenschutz .....	21
	Doping .....	21
	ÄÄ = Ärztliches Attest .....	22
	Startrecht .....	22
<b>E</b>	<b>SPIELPLÄNE - BAHNENEINTEILUNG</b>	<b>23</b>

# A MEISTERSCHAFTEN 2021/2022

**ÄNDERUNG TEAMBEWERB – im Gegensatz zu den bisherigen Regeln KÖNNEN Teambewerb sowie CUP ab Herbst 2021 mit 4er-Teams gespielt werden – und zwar DAMEN & HERREN!**

## A.1 Vereins/Mannschaftsmeldung, Pflichtbewerb

Der LV27 - Tirol verpflichtet sich zur zeitgerechten Meldung der Vereine + Mannschaften für das bevorstehende Sportjahr gemäß den Bestimmungen der Schrift B7 – Pass- u. Meldewesen i.d.g.F. unter Beachtung der Anzahl der je Verein jeweils zusätzlichen Mannschaften – 1 Mannschaft ist in der Vereinsgebühr inkludiert.

<b>Der LV Nr. 27</b>	<b>hat im aktuellen Sportjahr</b>	<b>3</b>	<b>VEREINE</b>
<b>Pflichtbewerb ist</b>	<b>Teambewerb</b>	<b>...</b>	<b>TRIO X</b>

## A.2 Landesmeisterschaften

Der LV 27 Tirol schreibt für das **Sportjahr 2021-2022** unter Berücksichtigung des ÖSKB-Jahressportprogramms folgende Bewerbe aus:

<b>Mannschaftsbewerbe</b>	<b>Damen</b>	<b>Teams</b>	<b>Herren</b>	<b>Teams</b>
TEAM (He.5er, Da.4er)	<b>JA</b>	<b>3</b>	<b>JA</b>	<b>3</b>
TRIO	<b>JA</b>	<b>3</b>	<b>JA</b>	<b>6</b>
<b>Für Teambewerbe &amp; Trio gibt es keine Nenntage, da ALLE Ligen ausnahmslos vor Saisonbeginn feststehen und eingeteilt sein müssen.</b>				
	<b>Damen</b>	<b>Herren</b>	<b>Mixed</b>	<b>Nenntag</b>
Team	<b>JA</b>	<b>JA</b>		
MixTrio			<b>JA</b>	
<b>Einzel, Doppel</b>	<b>Damen</b>	<b>Herren</b>	<b>Mixed</b>	
DOPPEL	<b>JA</b>	<b>JA</b>		<b>19.09.2021</b>
EINZEL	<b>JA</b>	<b>JA</b>		<b>27.12.2021</b>
MIXED			<b>JA</b>	
<b>Jugend</b>	<b>Damen</b>	<b>Herren</b>	<b>Mixed</b>	<b>Nenntag</b>
DOPPEL	<b>nein</b>	<b>nein</b>		<b>Datum</b>
EINZEL	<b>nein</b>	<b>nein</b>		<b>Datum</b>
MIXED			<b>nein</b>	<b>Datum</b>
<b>Senioren</b>	<b>Damen</b>	<b>Herren</b>	<b>Mixed</b>	<b>Nenntag</b>
DOPPEL	<b>nein</b>	<b>nein</b>		<b>Datum</b>



EINZEL	nein	nein		Datum
MIXED			nein	Datum

## A.3 Qualifikation für ÖSKB-Bewerbe

### A.3.1 TEAMBEWERB

- Die Qualifikation zu den **STM im Teambewerb** ist im Standardfall für sehr kleine Verbände **unpräjudiziell** mit 3 Mannschaften aus 3 Vereinen zuzügl. 1 Reserveteam außer Konkurrenz sowie mit einem Minimum von **15 Spielen** möglich – z.B. 6 Rd. jeder gegen jeden oder auch mehr Spiele z.B. mit 3 Doppelrunden.
- Das Siegerteam dieses Bewerbs wird vom ÖSKB in diesem Sportjahr **unpräjudiziell** als Starter bei den STM im Teambewerb akzeptiert. Ob das **jeweilige** Landessportamt (LSO etc.) diesen Sieger auch als **Landesmeister** akzeptiert, ist vom jeweiligen LV im eigenen Land zu klären & bei allfälliger Nennung für die STM **schriftlich nachzuweisen**.

### A.3.2 TRIO

- Eine sinngemäße Regelung gilt im **TRIO für die STM** bzw. im **Mix-TRIO** für die ÖM – hier sind jedoch für einen LM-Titel bzw. zu einer für die STM gültigen Qualifikation **mind. 4 gültige Mannschaften** aus mind. 3 Vereinen erforderlich – sowie ebenfalls **mind. 18 Spiele**. Bei tatsächlich nur 4 Teams (z.B. kleine Damenliga) ist das z.B. mit 3 Doppelrunden jeder gegen jeden möglich.

### A.3.3 LV-ÜBERGREIFEND

- Unverändert sind in Team- und TRIO-Bewerben **LV-übergreifende Meisterschaften** möglich – auch dafür sind je LV mind. 3 Teams erforderlich, damit der jeweils Beste eines LV als Starter bei den STM akzeptiert werden kann. Diesfalls wären in Teambewerb und Trio jeweils mind. 20 Spiele – also 4 Runden RR – zu spielen.

### A.3.4 WERTUNG

- Die Wertung erfolgt unverändert analog den STM – also
  - in den **Teambewerben jedenfalls mit Petersenpunkten**. Siegpunkte resultieren aus den nach Pin errechneten Petersenpunkten (z.B. je 40, 60, 80 Pin = 1 Petersenpunkt) sowie ggf. Zusatzpunkten für bestimmte Pinergebnisse. Traditionelle Siegpunkte sind 2 Pkt. je Sieg bzw. 1 je Remis – die Anzahl kann aber jeder LV regeln - als z.B. 5/2.
  - in den **TRIO-Bewerben nach Siegpunkten** - üblich sind auch da 2 je Sieg, 1 je Remis. Die Anzahl der Pkt. kann jeder LV regeln, also z.B. auch 3 für Sieg & 1 für Remis oder sinngemäß. Die erspielten **Pin** entscheiden jedenfalls nur bei **Punktegleichheit**.
- An die **Statuten des ÖSKB** wird erinnert – ein Landesverband benötigt **mindestens 4 vereinsrechtlich aufrechte und aktive Vereine**. Die vorgesehene Änderung der Statuten benötigt einen Beschluss des Bundestages und ist keine Entscheidung des Bundesvorstandes oder der jeweiligen Sportverantwortlichen.



<b>Bewerb</b>	<b>Damen</b>		<b>Herren</b>	
<b>Teambewerb</b>	<b>Lt. Liga-Endstand (*)</b>		<b>Lt. Liga-Endstand</b>	
<b>Trio</b>	<b>Lt. Liga-Endstand</b>		<b>Lt. Liga-Endstand</b>	
<b>CUP</b>	laut Liga-Endstand aus dem Vorjahr		laut Liga-Endstand aus dem Vorjahr	
<b>Bewerb</b>	<b>Damen</b>	<b>Herren</b>	<b>Mixed</b>	<b>Nenntag</b>
<b>Doppel</b>	<b>JA</b>	<b>JA</b>		
<b>Einzel</b>	<b>JA</b>	<b>JA</b>		
<b>Mixed</b>			<b>JA</b>	
<b>Sen.-Doppel</b>	<b>JA</b>	<b>JA</b>		
<b>Sen.-Einzel</b>	<b>JA</b>	<b>JA</b>		

**Allenfalls sonstige freiwillige Bewerbe, wie gemischte Senioren-Doppel oder vereinsübergreifende Mixed-Bewerbe – diese gelten aber nicht als Landesmeisterschaften!**

(\*) STM derzeit nur für Wien - alle anderen LV nehmen im Teambewerb Damen an den BLM teil

## A.4 Sonstige Bewerbe

Die LV können zusätzlich zu jenen Bewerben, die aufgrund einer potenziellen Qualifikation zu nationalen Meisterschaften wie STM sowie ÖM (inkludieren Cup, BLM) führen, natürlich auch andere Bewerbe ausschreiben. Das können beispielsweise vereinsübergreifende Doppelbewerbe, geschlechterübergreifende Bewerbe wie HtH, Mix-Trio etc. sein. Für solche Bewerbe können ggf. auch alters- oder geschlechtsspezifische Bonuspunkte vergeben werden. Voraussetzung ist, dass **keine Bedingungen der LSO bzw. eines äquivalenten Sportamtes dagegenstehen**. Derartige Spielweisen sind auch nur **zusätzlich** möglich, **keinesfalls** gilt derartige für Bewerbe gem. Pkt. A.3!

Landesverbände mit mehr als 2 Ligen (dzt. nur Wien, andere LV ggf. für eine 3. Liga Trio) können für die darunterliegenden Ligen einen teilweisen Dispens von Bedingungen der Sportordnung des ÖSKB erteilen, wie z.B. Trainingshosen erlaubt oder Ähnliches. In der jeweils obersten Liga sowie der 2. Liga, aus welcher die Aufsteiger in die oberste Liga kommen, gilt die **Schrift B3 unverändert zur Gänze**.

### A.4.1 RANGLISTENMEISTERSCHAFTEN

	<b>Einzel</b>	<b>Doppel</b>	<b>Mixed</b>	<b>Nenntag</b>
<b>Damen</b>	<b>nein</b>	<b>nein</b>		<b>Datum</b>
<b>Herren</b>	<b>nein</b>	<b>nein</b>		<b>Datum</b>
<b>Mixed</b>			<b>nein</b>	<b>Datum</b>

### A.4.2 BOWLINGSPORTABZEICHEN

<b>Kategorie</b>	<b>Allgem. Klasse</b>	<b>Jugend</b>	<b>Senioren</b>	<b>Nenntag</b>
<b>Damen</b>	<b>nein</b>	<b>nein</b>	<b>nein</b>	<b>Datum</b>
<b>Herren</b>	<b>nein</b>	<b>nein</b>	<b>nein</b>	<b>Datum</b>

### A.4.3 MEISTERSCHAFTEN 2. LANDESLIGEN + KLASSEN

<b>Teambewerb</b>	<b>2. Landesliga</b>	<b>1.Kl.</b>	<b>2.Kl.</b>	<b>3.Kl.</b>	<b>4.Kl.</b>
<b>Damen (4er)</b>					
<b>Herren (5er)</b>					
<b>Trio</b>	<b>2. Landesliga</b>	<b>1.Kl.</b>	<b>2.Kl.</b>	<b>3.Kl.</b>	<b>4.Kl.</b>
<b>Damen</b>					



Herren

**A.4.4 BEWERBE HEAD-TO-HEAD (8ER, 6ER, 4ER, ...)**

Head to Head – Bewerbe	1.Kl.	2.Kl.	3.Kl.	4.Kl.
6er Damen				
6er Herren				
4er Damen				
4er Herren				
6er-Mixed				
4er-Mixed				

Alle Bewerbe werden nach der Sportordnung des ÖSKB (Schrift B3) sowie gemäß dem nachstehenden Textteil des Jahressportprogramms (Durchführungsbestimmungen) sowie den detaillierten Einzelausschreibungen des jeweiligen Bewerbs durchgeführt.

**Für den Landesverband Bowling Tirol (LV27)**

13.08.2021

**Dennis Selak**

Schriftführer

**Markus Strobl**

Präsident

**Alexander Ruech**

Sportobmann

# B JAHRESSPORTPROGRAMM TERMINEIL

Bewerb	Team	Trio Pflichtbewerb!	Mixed-Trio
Tag	Sonntag	Sonntag	Sonntag
Startzeit	??	18:00	??
Halle	Bowlers Point	B1 Bowling /Bowlers Point	Bowlers Point
NENNTAG			
1. DG	Platzierung wird im Doppel ermittelt!	28.11.2021 /B1 18:00	
2. DG		<i>Termine folgen nach Absprache mit Bowlers Point</i>	<i>Termine folgen nach Absprache mit Bowlers Point</i>
3. DG			
4. DG			
Finaltag			

Bewerb	Doppel	Mixed-Doppel	Einzel
Tag	Sonntag	Sonntag	Sonntag
Startzeit	18:00 Uhr	??	??
Halle	B1 Bowling	Bowlers Point	??
NENNTAG	19.09.2021		27.12.2021
1. DG	03.10.2021	<i>Termine folgen nach Absprache mit Bowlers Point</i>	09.01.2022
2. DG	10.10.2021		06.02.2022
3. DG	17.10.2021		20.02.2022
4. DG	-----		-----
Finaltag	14.11.2021		27.02.2022

TM...Landesmeisterschaft – ÖM...Österr. Meisterschaft – STM...Staatsmeisterschaft - BLM...Bundesländer Meisterschaft

# C DURCHFÜHRUNGSBESTIMMUNGEN

## VB = Vorbemerkungen

Siehe auch <https://www.sportaustria.at/de/schwerpunkte/mitgliederservice/informationen-zum-coronavirus/faq-coronakrise/>

inkl. <https://www.sportaustria.at/de/schwerpunkte/mitgliederservice/informationen-zum-coronavirus/handlungsempfehlungen-fuer-sportvereine-und-sportstaettenbetreiber/>

- Das Thema **Covid19** könnte je nach genereller weltweiter Entwicklung auch das kommende **Sportjahr 2021-2022 beeinflussen**.
- Die **Handlungsempfehlungen des ÖSKB** sind - wie zwingend erforderlich - mit Sport Austria abgestimmt, sie stehen in der aktuellen Fassung auch auf der Homepage des ÖSKB und dieser Bereich ist mit der HP v. Sport-Austria verknüpft.
- Eine **Änderung** dieser Handlungsempfehlungen kann und wird je nach Verlauf der Pandemie und den daraus resultierenden Regierungsvorgaben erfolgen. Besonders spannend bleiben für uns die Themen „PERSONEN JE BAHN“ sowie „BAHNENWECHSEL“.
- Für alle Bewerbe ist – zumindest für die aktuelle Saison (ab September) - im Jahressportprogramm bzw. in der Ausschreibung einzelner Bewerbe die **nötige Regelung** zu treffen, wie im BEDARFSFALL der jeweilige Bewerb in **Abweichung** von den üblichen Modalitäten **gespielt** wird. Der ÖSKB gibt für den hoffentlich vermeidbaren Fall Mustertexte für alle Arten der Mannschaftsbewerbe vor – ebenso für Einzel, Doppel, Mixed. Siehe C11.
- Im Detail haben die Landesverbände ihr Sportprogramm umzusetzen – je nach Bundesland bestehen unterschiedlich große Mannschaftszahlen in einer Liga. Je **nach Größe einer Liga sowie der Hallengröße** (zwischen 10 und 32 Bahnen (ggf. 8?)) muss daher so manche Liga statt in einem Durchgang in mehreren zeitversetzten Starts gespielt werden.
- **Desinfektion im Bewerb** – die eine Bahn verlassenden Teams bzw. Doppel-/Einzelspieler **desinfizieren** das Eingabepanel und die Reset-Tasten. Desinfektionsmittel werden von Halle / LV beigestellt. Diese Desinfektion kann je nach Vereinbarungen/Regelungen des LV ggf. auch an Bewerbleiter / Schiri / Hallenpersonal oder sonstige Beauftragte delegiert werden.

## C.1 Geltungsbereich

Sämtliche vom jeweiligen LV ausgeschriebene bzw. festgelegte Bewerbe, wie die Teambewerbe (4er – bei den STM aber 5er), Trio, HtH (8er, 6er, 4er), LandesCup, Qualifikationen zu STM, ÖM, Cup, Qualifikation Landesteam für BLM – jeweils für allg. Klasse, Jugend, Senioren.

## C.2 Spielart

### C.2.1 GENERELL

- Alle Bewerbe amerikanisch bzw. europäisch wie bisher, aber Aktive je Bahn mit/ohne Trennwände zwischen Doppelbahnen siehe C-VB1.
- Geringst mögliche Bahnenwechsel – es ist daher NICHT nach jedem einzelnen Spiel der Gegner (Team, Trio etc.) zu wechseln – es sollten zumindest 3-4 Spiele gegen den

gleichen Gegner (Mannschaftsbewerbe) bzw. mit den zugelosten Aktiven (EDM, HtH etc.) auf den gleichen Doppelbahnen gespielt werden.

- Wenn es neue Regelungen bzgl. Covid-19 möglich machen, können sinnvollerweise einzelne Bewerbe auch im lfd. Sportjahr bereits **ab dem nächstfolgenden Spieltag umgestellt werden** müssen. Dies kann z.B. bedeuten:
  - Erhöhung oder weitere Begrenzung der Aktiven je Bahn mit/ohne Trennwände
  - Umstellung auf europäische Spielweise
  - Im best case wieder häufigere Bahnenwechsel
- Der ÖSKB wird auf Basis der ministeriellen Erlasse die Handlungsempfehlung aktualisieren und mit Sport Austria abstimmen. Erst nach Veröffentlichung einer geänderten Handlungsempfehlung ist eine solche Umstellung möglich.
- 

### **C.2.2 SPIELWEISE DER BEWERBE**

**Siehe Details in Pkt. C11**

- Bei mehreren Möglichkeiten ist die v. LV gewählte Regelung in Pkt. F zu kennzeichnen.
- Sollten Hallen mit/ohne Trennwände bespielt werden, ist die in der jeweiligen Halle geltende Regelung bewerbbezogen zu kennzeichnen.

## **C.3 Leitung und Überwachung**

- Die Leitung obliegt grundsätzlich dem LV-Sportausschuss bzw. in dessen Vertretung der Sportobfrau.
- Die direkte Leitung / Überwachung der einzelnen Landesbewerbe obliegt dem für den jeweiligen Bewerb definierten Bewerbleiter sowie erforderlichenfalls dazu eingeteilten Schiedsrichter\*innen des Landesverbandes.
- Bewerbleiter ist im Regelfall eine erfahrene Schiedsrichterin bzw. ein erfahrener & regelkundiger Verbandsfunktionär.

### **Bewerbe der Allgemeinen Klasse**

Definierter Bewerbleiter, dazu eingeteilte Schiedsrichterinnen.

### **Nachwuchsbewerbe**

Definierter Bewerbleiter, dazu eingeteilte Schiedsrichterinnen

### **Seniorenbewerbe**

Definierter Bewerbleiter, dazu eingeteilte Schiedsrichterinnen

### **Hilfsschiedsrichter**

Die Mannschaftskapitäne sind bei allen Mannschaftsbewerben gleichzeitig **Hilfsschiedsrichter**. Sie unterstehen diesbezüglich abgesehen von der Sportordnung auch der Schiedsrichterordnung.

Erforderliche Korrekturen am Computer müssen **einvernehmlich** von beiden Mannschaftskapitäninnen durchgeführt werden.

Bei Doppel- und Einzelbewerben dürfen **Korrekturen** nur vom Bewerbleiter bzw. Schiedsrichter (bzw. auf dessen Anordnung) durchgeführt werden.



## C.4 Austragungsorte

Vorgesehene Hallen des LVBT - vorbehaltlich jeweils aktueller positiver bzw. aufrechter zumindest für Landesbewerbe geltender Bahnenabnahme seitens TK des ÖSKB - sind:

**B1 Bowling Innsbruck**, Valiergasse 15, 6020 Innsbruck

**Bowlerspoint Innsbruck**, Tschamlerstrasse 4a, 6020 Innsbruck

### Der LV 27 Tirol spielt 2021-2022 seine Bewerbe in den Bowlinganlagen

<b>Halle</b>	<b>Bezeichnung</b>	<b>Trennwände</b>	<b>Aktive je Bahn</b>
<b>001</b>	<b><u>B1 – Bowling Innsbruck</u></b>	<b><u>NEIN</u></b>	<b><u>3</u></b>
<b>002</b>	<b><u>Bowlerspoint Innsbruck</u></b>	<b><u>NEIN</u></b>	<b><u>3</u></b>

Soweit sinnvoll (aber nicht zwingend), sollten je Bundesland alle offiziell abgenommenen Bowlinganlagen für die Durchführung der Landesbewerbe herangezogen werden.

Ein LV kann sich aus sportlichen oder sonstigen Gründen auf ein Center beschränken oder auch einzelne Runden/Bewerbe in Centern eines anderen LV durchführen.

## C.5 Spielgeld, Nenngeld

Pro Person und Spiel **€ 3,50**

## C.6 Spielgeld / Bußgeld bei Nichtantreten

Regelung ÖSKB bzw. lt. Besprechungen wie Präsidentinnen- u. Sportobleutekonferenz bzw. Sportsitzungen (sh. auch JSpPr. des ÖSKB) kann als Anhaltspunkt dienen.

**KEINE EIGENE REGELUNG.**

## C.7 Qualifikation für STM, ÖM, CUP

<b>CUP</b>	Ergebnisse der Landesmeisterschaften. ( <b>Vizemeister Team aus dem Vorjahr</b> )
<b>STM Doppel- &amp; Einzel bzw. ÖM Mixed</b>	Ergebnisse der Landesmeisterschaften
<b>ÖM Senioren</b>	Bei Bedarf Qualifikationsturnier (laut verfügbaren Plätzen) ansonsten Nominierung durch Sportdirektor LVBT
<b>Nachwuchs</b>	Für die Teilnahme an den ÖM ist im Regelfall nach Maßgabe der Hallen/Bahnen die Teilnahme und die Anzahl der Teilnehmerinnen nicht begrenzt. Für die Teilnahme an den BLM Jugend gilt ein Alterslimit von „noch nicht 20 am 1. Spieltag der BLM“, um im Sinne der BLM (ursprünglich U18!) möglichst junge Teams zu haben.

**Nicht medail-  
lenberech-  
tigte Teams**

Spielen in einer Liga „nicht medaillenberechtigte“ Teams mit (z.B. Trio mit 2 oder 3 Ausländern, so sind diese in der Tabelle und auf allen Ergebnislisten etc. entsprechend zu kennzeichnen.  
In den Tabellen unseres LV (inkl. Homepage) werden solche Teams entsprechend gekennzeichnet.

**C.8 Startberechtigung**

Ohne eingrenzende Regelung des LVBT sind bei allen Bewerben alle ordnungsgemäß gemeldeten Spieler unter Beachtung der Ausländerregelung startberechtigt (gültigem Spielerpass, gültigen ärztlichen Attest (bei Spieler/in unter 18 Jahre), abgegebener DSGVO und positiver Zutrittsberechtigung zur Spielstätte)

Kinder dürfen ab dem vollendeten 10. Lebensjahr an Landesmeisterschaften teilnehmen, Ausnahme bei Jugendbewerben ab dem vollendeten 9. Lebensjahr.

Verifizierung Startrecht sh. Schrift B3 – Pkt. 3.5.1

**C.9 Startplätze, Teilnehmerzahl**

Ohne eingrenzende Regelung des LV hier oder spätestens in der direkten Werbeausschreibung gibt es keine Begrenzung der Startplätze bzw. Teilnehmerzahl, außer seitens der Halbetreiber mit zur Verfügungstellung freier Bahnen.

**C.10 Erstmeldungen, Nenntage, Nennungen****C.10.1 ALLGEMEIN**

Nenntermin im LV für die Teilnahme an STM/ÖM/BLM/CUP sind im Regelfall **zumindest** 1 Tag vor ÖSKB-Terminen anzusetzen.

Für die ÖM Jugend werden mind. 3-5 Tage empfohlen, da z.B. die Doppelpaarungen über LV hinweg abzustimmen sind.

Nenntage für LV-Bewerbe werden im Sportprogramm (Terminplan) dargestellt

**C.10.2 LANDESBEWERBE**

Meldung des jeweiligen Vereins für seine Spieler an den LV ist erforderlich.

Der LV 27 Tirol nimmt Meldungen ausschließlich von den jeweiligen Verantwortlichen der Vereine (Sportobmann, Präsident) bis zum Nennschluss entgegen.

Keine Änderungsmeldungen durch Spieler;

## C.11 Spielmodus Mannschaftsbewerbe

### C.11.1 TEAMBEWERB

#### C.11.1.1 Allgemein

- Generelles Ziel ist für alle Bewerbe die Einhaltung der max. erlaubten Aktiven je Bahn (sh. C-VB1) und die **größtmögliche Vermeidung/Reduktion von Bahnenwechselln**.
- Ein allfälliges Abwarten (z.B.; wir spielen Teambewerbe erst dann, wenn wieder alle auf einer Bahn spielen dürfen) ist gemäß Sportordnung ohnehin nicht möglich. Vor allem können Wahrscheinlichkeit bzw. Zeitraum einer möglichen weiteren Welle nicht abgeschätzt werden. Die bestmögliche **Durchmischung** der verschiedenen Bewerbe **über das Sportjahr** ist also wie in den letzten Jahren **unverändert vorzusehen**, und zwar unter Berücksichtigung der zeitgerechten Qualifikationen zu nationalen Meisterschaften.
- Alle nachstehenden Regelungen gelten für Anlagen mit Trennwänden zwischen den Doppelbahnen – für Center ohne Trennwände sind vom LV die entsprechenden Regelungen sinngemäß anzupassen – sh. C-VB1.

#### C.11.1.2 Teambewerb generell

- Im Normalfall (vor Covid-19) spielten 2 Mannschaften zu je 5 Aktiven je Doppelbahn gegeneinander – diesmal nur 4.

#### Regelung 2021-2022:

- Je nach Covid-Situation sowie Halle (mit/ohne Trennwände) Aufteilung der je 2 gegnerischen Teams über 1 oder 2 Doppelbahnen oder sonstiger Art.
- Kein Bahnenwechsel in einem Spiel, auch nicht innerhalb der Doppelbahn
- Gespielt werden z.B. 4 Spiele: 4 SpielerInnen x 4 Spiele = 16, das entspricht in etwa den „3er-Serien“ von 5 Spielern = 15 Spiele.
- Die Pin aller SpielerInnen der gegnerischen Teams werden auch bei Aufteilung auf mehr als 1 Doppelbahn addiert und als Mannschaftsergebnis gewertet.
- Siegpunkte für jedes einzelne Spiel und das Gesamtergebnis sind vom LV festzulegen, ebenso allfällige Bonuspunkte für eine bestimmte Pinanzahl etc. – siehe auch A3.

#### C.11.1.3 CUP

- Der österr. Cup und damit automatisch die Qualifikation in den Ländern wurde in Abstimmung mit Sport Austria bereits von Oktober 2020 in das Frühjahr 2021 verlegt
- Für die Landesqualifikation zum Österr. Cup wird angeregt, dass alle Teams analog Teambewerb, aber ausschließlich nur auf Pin-Ergebnis spielen – z.B. 4er-Serie und die bessere Hälfte des Feldes eine weitere oder wie auch immer – in LV mit nur 1 Startplatz allenfalls auch ein Finale der Top 2.

#### Regelung des LVBT:

- Der 2. Platzierte der Landesmeisterschaft qualifiziert sich für den Österr. Cup.

#### C.11.1.4 Modus Teambewerb

#### Bahnen, Gegner, Wertung

- Der **grundsätzliche** Modus (Regelfall Teambewerb mit 2x5 Herren bzw. 2x4 Damen je Doppelbahn) ist für das komplette Sportjahr 2020-2021 für alle Landesbewerbe **mit 4er-Teams** erlaubt – ist natürlich auch mit 5er-Teams möglich. Dabei wird je nach Situation Covid-19 sowie der daraus abzuleitenden Handlungsempfehlung von **x Personen je Bahn** (jeweils 2 des gleichen oder je 1 von beiden Teams) ausgegangen – im Lauf des Sportjahres können es je nach Bahnanlage (Abstandspflicht, mit/ohne Trennwand etc.) auch mehr werden.
- Jeder LV kann auch standardmäßig mit 5er-Teams spielen.
- Für die **Landesmeisterschaften** haben die LV in bewährter Manier unverändert ihre generellen **Hallenvereinbarungen** vor Saisonbeginn zu treffen – ggf. mit einer Klausel für Änderungen je nach Covid19-Situation. Das ändert nichts am generellen Modus.

### **Team ohne Gegner**

- In ungeraden Ligen könnte z.B. in jeder Runde Teambewerb theoretisch ein spielfreies Team die durchschnittlichen Pin & Punkte (Sieg-, Bonus- oder welche kreativen Punkte auch immer) aller an diesem Tag mit Gegner spielenden Teams bekommen – z.B. in Wien mit dem komplexen Punktesystem.
- Besser ist, dass je nach Maßgabe der Bahnen ein gegnerloses Team jedenfalls auch auf einer Doppelbahn spielt und in diesem Fall die selbst erspielten Pin sowie die Durchschnittspunkte der Liga bekommt. In jenen LV, die mit den üblichen Punkten (2 für Sieg, 1 für Remis) arbeiten, gibt es zu den gespielten Pin die 2 Siegpunkte. Im Verhältnis zu den aus den Pin generierten Petersenpunkten gibt es keine relevante Ungerechtigkeit bei einem allfälligen Rundenausfall.

### **Rundenanzahl**

- Jedes Team spielt z.B. 1x gegen jedes andere 4 Spiele, bei 5er-Teams 3
- Gegnerteams sind VOR Saisonbeginn zu lösen - es kann wahlweise auch nach Liga-stand bei Abbruch März 2020 gesetzt werden – z.B. so, dass 1-2, 3-4 etc. am letzten Spieltag aufeinandertreffen

### **Regelung des LVBT:**

Die Vorrunden werden nicht eigens gespielt, Ergebnisse dafür werden aus dem Doppelbewerb herangezogen.

- Die Platzierung erfolgt nach den ersten drei Durchgängen des Doppelbewerbes. Gewertet werden die gespielten Pins.
- Die Top 4 Teams (4er-Mannschaft) spielen im Finale ein zweifaches Round Robin (6 Spiele). Pro Sieg gibt es 80 Bonuspins.
- Pins aus den Vorrunden werden zur Hälfte mitgenommen.
- Die Reihung erfolgt nach den gespielten Pins inkl. Bonuspins.
- Bei gleicher Pinanzahl entscheidet das Spiel am Finaltag gegeneinander.
- Bei einem Unentschieden wird der geringere Unterschied zwischen höchstem und niedrigstem Spiel herangezogen.

Ein Team besteht aus zwei Doppel, die als Team bestimmt werden müssen und für die Wertung zusammengefasst werden. Diese Nennung ist für das Spieljahr bindend und kann nicht mehr verändert werden.

- Bei einer 6er-Liga gibt es 5 Spieltage, bei einer 8er-Liga (auch bei 7 Teams) gibt es 7 Spieltage. Diese können theoretisch auch in Doppelrunden gespielt werden.

**C.11.2 TRIO (PFLICHTBEWERB) / MIXED-TRIO****Modus**

- **Standard** sind im Normalfall 3 Aktive je Bahn
- So lange es wegen Covid-19 Einschränkungen bzw. mit/ohne Trennwand gibt erfolgt die Aufteilung auf 2 Doppelbahnen – und zwar je Doppelbahn 1 (2) bzw. 2 (1) SpielerIn der gegnerischen Teams
- **Ohne Trennwände** ist im worst case eine Aufteilung über 3 Bahnen jeweils 1&1 erforderlich und bei der Planung der Runden je nach Mannschaftszahl zu berücksichtigen.

**Änderungen zufolge Covid-19**

- Sobald es Erleichterungen gibt und 3 Aktive je Bahn möglich sind, sollten die Bewerbe entsprechend umgestellt werden. Da die Wertung ohnehin immer aller 3er-Team erfolgt, ändern sich die Siegpunkte nicht - und ebenso die Pinsumme.

**Regelung des LVBT:**

- 4 Durchgänge à 6 Spiele, reine Pinwertung.
- Die Reihung erfolgt nach den gespielten Pins.

**C.11.3 ABRUCH EINER LIGA**

- Die Tabellen der Landesligen Teambewerb & TRIO könnten auch bei einem (hoffentlich nicht nötigen) vorzeitigen Abbruch als Endstand einer **regulären Landesmeisterschaft** gelten. Die dafür geltende **Mindestspielanzahl** ist vorweg zu definieren – sie muss aber **mind. 70%** der vorgesehenen Jahresspiele betragen.
  - Beispiel 8er-Liga TRIO: 7 Rd. je 7 Spiele = 49, mind. 70% = 34,3 und somit mind. 5 Runden, bei 6 Rd. je 6 Sp. wären es mind. 4,2 = 5 Rd., bei 8 Rd. mit 5,6 mind. 6 Rd.
  - Beispiel 8er-Liga TEAM: 7 Rd. je 4 Spiele = 28, mind. 70% = 19,6 und somit mind. 5 Spieltage
  - Und sinngemäß - Ligaeinteilung, Runden etc. siehe Teambewerb bzw. TRIO

**C.11.4 HEAD-TO-HEAD**

- Für die HtH-4er/6er etc. sind zufolge Covid-19 ebenfalls **geänderte Regelungen** zu treffen, welche die Bahnenwechsel deutlich reduzieren – die Mannschaften sollten auf den 4 bzw. 6 Bahnen bleiben und nur innerhalb dieses engen Bereichs wechseln.
- Entsprechende Einteilung bzw. Auslosungsmodus ist festzulegen.
- Je nach Gesundheitslage angepasster (im best case entfallender!) Handlungsempfehlungen können die Bewerbe auch im lfd. Sportjahr wieder auf das zuletzt geltende System umgestellt werden

**C.11.5 EDM - EINZEL, DOPPEL, MIXED**

- Für die **Landesmeisterschaften** haben die Landesverbände in bewährter Manier unverändert ihre generellen Hallenvereinbarungen vor Saisonbeginn zu treffen – ggf. mit einer Klausel für Änderungen je nach Covid19-Situation.
- **Bahnenwechsel:** so sehr der Wechsel ungerade Teams nach links und gerade nach rechts sportlich ist – so lange es Covid-19-bedingt Einschränkungen gibt, sollten die Aktiven **je Doppelbahn 2 Spiele statt einem absolvieren und dann gemeinsam um 1 (2) Doppelbahn nach rechts wandern**, um nicht eine zu große Durchmischung zu haben.

- Je nach Gesundheitslage angepasster (im best case entfallender!) Handlungsempfehlungen **könnten Finalbewerbe** der EDM wieder im k.o.-System (Doppel & Mixed) bzw. RR der Top 8/10 jeder gegen jeden gespielt werden.

### **Regelung des LVBT:**

- **Doppel/Mixed-Doppel**
  - 3 Durchgänge à 6 Spiele, reine Pinwertung
  - Die Top 6 Doppel spielen im Finale ein Round Robin (jeder gegen jeden). Pro Sieg gibt es 40 Bonuspins.
  - Pins aus den Vorrunden werden zur Hälfte kfm. gerundet mitgenommen.
  - Die Reihung erfolgt nach den gespielten Pins inkl. Bonuspins.
  - Bei gleicher Pinanzahl entscheidet das Spiel am Finaltag gegeneinander.
  - Bei einem Unentschieden wird der geringere Unterschied zwischen höchsten und niedrigsten Spielen am Finaltag herangezogen.
- **Einzel**
  - 3 Durchgänge à 8 Spiele, reine Pinwertung
  - Die Top 6 Spieler spielen im Finale ein Round Robin (jeder gegen jeden). Pro Sieg gibt es 20 Bonuspins. Bei 16 oder mehr Teilnehmern spielen die Top 8 das Finale.
  - Pins aus den Vorrunden werden zu 70% kfm. gerundet mitgenommen.
  - Die Reihung erfolgt nach den gespielten Pins inkl. Bonuspins.
  - Bei gleicher Pinanzahl entscheidet das Spiel am Finaltag gegeneinander.
  - Bei einem Unentschieden wird der geringere Unterschied zwischen höchstem und niedrigstem Spiel am Finaltag herangezogen.

## **C.12 Festsetzung der Gegner und Bahnen**

### **C.12.1 DOPPEL-, EINZEL-, MIX-, SENIORINNEN- NACHWUCHSBEWERBE**

Die Bahnen werden am jeweiligen Spieltag vor Spielbeginn gelost. Die Spieler bzw. Teams bleiben alle Spiele auf der gezogenen Bahn.

Beim Finale werden die Bahnen laut aktuellen Meisterschaftsstand vorgegeben.

### **C.12.2 MEHRERE TEAMS BZW. SPIELER EINES VEREINS IN EINEM BEWERB**

Siehe auch Pkt. II – 10.4 & 10.12 in Schrift B3

## **C.13 Klub-, Mannschaftszwang**

Alle Bewerbe sind klub-/mannschaftsgebunden – sh. B3 IV-§4.

Eine Nennung der Spieler vor Meisterschaftsbeginn getrennt nach allenfalls mehreren Mannschaften eines Vereins kann vom LV gefordert werden.

Wenn ein Spieler in einer Mannschaft eingesetzt wurde, ist er für das gesamte Sportjahr an diese Mannschaft gebunden.

Einzig Jugendspieler/innen bis 14 Jahre dürfen in bei LV Bewerben (Doppel, Trio, Mixed-Doppel, Mixed-Trio) Vereinsübergreifend antreten. Eine Teilnahme an ÖM/STM ist aber nicht möglich.

## C.14 Nichtantreten, Zu spät, Nachreihung

### C.14.1 EINZEL-, DOPPEL-, MIX-DOPPEL-BEWERBE

Schrift B3 – IV-§6

Bei Einzel-, Doppel- und Mix-Doppel-Bewerben ist ein späterer Einstieg nicht möglich.

Auch ein unkomplettes Antreten (z.B. im Doppel/Mixed nur 1 Teilnehmer anwesend) ist nicht möglich, 1 genannter Reservist kann spielen (siehe jedoch Regelung für Finale).

Verspätet eintreffende Spieler können nicht für spielende Reservisten eingetauscht werden.

### C.14.2 TEAMBEWERBE + TRIO, FINALBEWERBE

Schrift B3 – IV-§6

### C.14.3 STARTVERHINDERUNG

Schrift B3 – II-10.13

Sollte, aus welchen Gründen auch immer, ein Start bei gemeldeten Bewerben (Einzel, Doppel, Mixed) nicht möglich sein, so ist dies **schriftlich bis spätestens Donnerstag bzw. 4 Tage** vor Beginn des Bewerbs bekannt zu geben, und zwar bei

- Landesbewerben durch die Vereine der sportlichen Leitung des jeweiligen LV

#### **Ausnahmen:**

Krankheitsfall: In diesem Fall kann auch **am Spieltag** beim **Sportobmann, Bewerbleiter** oder **Schiedsrichter** abgemeldet werden - eine Krankenbestätigung ist binnen 14 Tagen nachzubringen.

Dienstverhinderung: Abmeldung **am Spieltag** analog Krankheitsfall möglich, eine Arbeitgeberbestätigung ist binnen 14 Tagen nachzubringen.

Sollte keine rechtzeitige Abmeldung erfolgen (keine Krankenbestätigung oder Arbeitgeberbestätigung beigebracht werden), so wird das Spiel- und Nenngeld eingehoben.

Eine nachträgliche Abmeldung ist nicht möglich.

### C.14.4 AUSFALL TEAM / SPIELER BEI STM/ÖM

Es besteht bei Mannschaftsbewerben kein Startrecht bei „Erscheinen auf Verdacht, ob ein Team ausfällt“.

Bei ÖSKB-Bewerben Einzel/Doppel/Mix können max. 2 (Spieler/Doppel) für die nächste Runde nicht direkt Qualifizierte zum nächsten Durchgang (Semifinale, KO-Runde etc.) „auf Verdacht“ kommen und bei Ausfall vom Bewerbleiter nachgereiht/gesetzt werden

## C.15 Ausfall Bahnen, Abbruch

### C.15.1 AUSFALL BAHNEN

Im Regelfall steht je Bewerb eine Doppelbahn als Reserve zur Verfügung.

### C.15.2 ABRUCH WETTBEWERB

In der Sportordnung IV § ist 5 angeführt, wann ein Abbruch begründet ist. Dieser Text bedeutet selbstverständlich **keinesfalls**, dass bei 20 Min. Unterbrechung ein solcher Abbruch **zwingend** durchzuführen ist!

Ist absehbar, dass die „Störung“ in akzeptabler Zeit beseitigt werden kann, sind auch deutlich längere Unterbrechungen möglich, die KEINESFALLS ein Abtreten begründen.

Entsprechend der Sportordnung entscheidet jedenfalls der Bewerberleiter bzw. der eingeteilte Schiedsrichter.

## C.16 Sonstige Regelungen Bewerbabwicklung

### C.16.1 SPIELGELD, NENNGELD

Das Spielgeld ist jeweils **spätestens 15 Minuten vor Spielbeginn zu begleichen** (€ 3,50 pro Person, pro Spiel). Bei Mannschaftsbewerben (Team, Trio) hat dies jeweils vom Kapitän einer Mannschaft gesammelt zu erfolgen. Im Doppel und Mixed-Doppel gesammelt von einem Spieler/in zu erfolgen. Zu spätes bezahlen des Startgeld wird mit einer Pönale von € 10,- pro Spieler geahndet!

### C.16.2 EINSPIELZEITEN

Bei ÖSKB-Bewerben gelten je Bewerb 3 Minuten pro Spieler – bedeutet 15 Min. im Teambewerb Herren bzw. 12 bei den Damen, im Trio 9 Min. und sinngemäß.

- Bei LVBT-Bewerben gelten je Bewerb 3 Minuten pro Spieler – bedeutet 12 Min. im Teambewerb, im Trio 9 Min. und sinngemäß.

### C.16.3 SPIELFORMULARE

Die **Spielformulare** sind nach Beendigung der Spiele von den Mannschaftskapitäninnen unter Beachtung folgender Punkte zu **prüfen**:

- a) **Passnummern** auf Spielformular richtig eingetragen.
- b) richtige Übertragung der **Spielresultate** vom Monitor in das Spielformular
- c) Richtigkeit der **Summen** (Endsummen pro Spielerin / Serie und Punktwertung)

Die Mannschaftskapitäne haben mit ihrer **Unterschrift** die Richtigkeit der Eintragungen in das Spielformular zu bestätigen und für die Abgabe des Spielformulars bei Bewerberleiter bzw. Schiedsrichter Sorge zu sorgen.

**Korrekturen** auf einem Spielformular müssen vom **Bewerberleiter** bzw. **Schiedsrichter** abgezeichnet werden, **ansonsten** sind diese Korrekturen **ungültig** und im Fall von geführten Schnittlisten (All Events etc.) ist das Spiel selbst zu werten, aber mit dem **Ergebnis NULL**. Die Bewerberleiter des LV werden im LV laufend entsprechend geschult und sind für die Einhaltung verantwortlich.

Ist auf dem Spielformular **keine** oder eine **falsche Passnummer** eingetragen, wird für die Erfassung der Ergebnisse und für die Info-Medien des LV keine Garantie übernommen.

### C.16.4 BAHNENWECHSEL

Wie gewechselt wird, ist zu Beginn des Bewerbs bekannt gegeben – z.B. Bahnenwechsel ligaabhängig freigegeben oder einheitlich auf Kommando der Bewerberleiterin etc.

Für die Saison 2021-2022 sind die Regeln anders, da je Runde z.B 3 oder mehr Spiele gegen den gleichen Gegner zu absolvieren sind.



In den Vorrunden findet KEIN Bahnenwechsel während des Bewertungstages statt. Die Teams/Spieler bleiben auf der gelosten Bahn.

**C.16.5 STARTRECHT**

Das Startrecht wird seitens LV vor jedem Bewerb geprüft – ADE, DSV bzw. AA – siehe Homepage ÖSKB nach Vereinen sortiert

Regelungen LV zu Passkontrollen etc. je nach Bewerbart sind zu beschreiben:

Landesmeisterschaften	Die Pässe werden beim Start des Bewerbs vom Schiedsrichter geprüft. Wenn der Pass nicht vorhanden ist, darf der/die Spieler/in antreten und muss nachträglich geprüft werden ob spielberechtigt. Wenn keine Spielberechtigung vorliegt wird das komplette Ergebnis aus der Wertung genommen.
-----------------------	--

Einwechslungen sind dem Bewerbleiter bzw. SR zu melden

**C.16.6 AUSTAUSCH**

Schrift B3 Pkt. II-10.16 gilt sinngemäß

**Doppel/Mixed:** Fix für ein anderes Doppel genannte Spieler können NICHT als Reservist eingesetzt werden. Eingetauschte Spieler dürfen in der Qualifikation nicht gespielt haben.

Für die 1. Hauptrunde (Semifinale etc.) von STM / ÖM bzw. Semifinale von Landesmeisterschaften kann/darf ein Spieler getauscht werden. Ein Spieler eines Doppels muss jedenfalls den kompletten Bewerb durchspielen.

**C.16.7 KUGEL-/BALLKONTROLLE**

Bei allen Bewerben kann jederzeit eine Kugelkontrolle durchgeführt werden. Für die Ordnungsmäßigkeit der Kugeln ist jeder Spieler selbst verantwortlich.

Siehe Schrift B3 – IV-§19 sowie auch <https://www.bowl.com/approvedballlist/> bzw. Constitution WorldBowling

**C.16.8 TERMINÄNDERUNGEN**

Sollten aus irgendwelchen Gründen Terminänderungen / Hallenänderungen notwendig werden, sind diese vom veranstaltenden LV rechtzeitig durch Aushang in den Hallen, in den Bowling-Infos des LV und auf der offiziellen **Homepage** (Facebook etc. ausschließlich additiv) bekannt zu geben.

**C.16.9 VERBOTE**

Siehe Schrift B3 – IV -§18

**Bei allen Bewerben gilt das Ess-, Rauch- und Alkoholverbot.**

Sofern nicht **Regelungen der Hallenbetreiber** dem entgegenstehen, können während Landes- bzw. ÖSKB-Bewerben mitgebrachte isotonische Getränke aus produktimmanenten Originalgebinden getrunken werden. Alle anderen Getränke müssen jedenfalls von den bewerbearrichtenden Hallen bezogen werden.

**Das Abstellen von Getränken aller Art auf Schreibpulten bzw. je nach Möbliierung im Gefährdungsbereich/Anlaufbereich während der Bewerbe ist VERBOTEN.**

Das **Rauchverbot** erstreckt sich auch auf **jede andere Anwendung** von Tabakprodukten und synthetischen Produkten, also natürlich auch auf Elektrozigaretten (Verdampfer etc.), Zigarren, Wasserpfeifen usw. gleichermaßen.

**Rauchen** während des Bewerbs bzw. innerhalb eines Durchgangs sowie auch im Rahmen eines Verlassens des Bahnenraums vor Spielende auf der Doppelbahn – das vorangegangene absolvierte **Spielergebnis** des Rauchers wird völlig unabhängig von Anzeige und Straferkenntnis jedenfalls unmittelbar und direkt am Spielformular **auf 50% der Pin reduziert**, halbe Pin werden zu Ungunsten des Spielers gerundet!

Bei einem zweiten Verstoß gegen das Rauchverbot wird das vorangegangene absolvierte Spielergebnis des Betreffenden **auf NULL gesetzt**.

Alle **Ergebniskorrekturen** die aus dem Nichteinhalten des Rauchverbots entstehen, erfolgen völlig **unabhängig** von den gemäß Strafordnung vorgesehenen Sanktionen und bewirken natürlich auch die **Reduktion des** jeweiligen **Doppel-** bzw. **Mannschaftsergebnisses!** Ergebnis-korrektur erfolgt unmittelbar durch den Bewerberleiter – unabhängig von der Darstellung des Delikts im Spielbericht für den StrafA.

Führt der LV eigene Schnittlisten bzw. All Events-Wertungen, gelten die relevanten Spiele auch dafür mit dem halbierten bzw. auf null gesetzten Ergebnis!

### **C.16.10 STRAFVERIFIZIERUNGEN**

Der Sportausschuss des LV behält sich bei Verstößen, die eine Strafverifizierung zur Folge haben können, jegliches Entscheidungsrecht vor.

### **C.16.11 ALTERSKLASSEN**

Es werde alle LV Bewerbe in der allgemeinen Klasse gespielt.

Jugend und Senioren werden in separaten All-Eventlisten geführt.

## **C.17 Aufstieg / Abstieg**

Im LVBT gibt es keine Liegen mit Auf- und Abstieg

## **C.18 Prämierung, Rekorde, Schnittlisten**

### **C.18.1 PRÄMIERUNG**

Die Prämierung der Landesmeister sowie der Platzierten erfolgt bei der Abschlussveranstaltung des LVBT und wird durch Meisterschaftsabzeichen in Gold, Silber und Bronze überreicht. Es wird **kein** Preisgeld im Sinne von Trainingszuschüssen ausgegeben.

Am Ende der Meisterschaften wird der beste Verein Damen und Herren laut Punktesystem ermittelt. Jeder SpielerIn /Team erhält für das Abschneiden bei jedem Durchgang eines Bewerbs Punkte, die in einer Tabelle notiert werden. Wer am Ende der Saison die meisten Punkte erzielt, wird mit dem Wanderpokal „Bester Verein des Jahres“ geehrt.

### **C.18.2 SCHNITTLISTEN, ALL EVENT**

**Der LVBT führt eine All-Events-Wertung wie folgt:**

Sämtliche Spiele der Landesmeisterschaft, aller Staatsmeisterschaften, EM und WM werden dafür herangezogen. Für eine offizielle Wertung und Reihung müssen mindestens **35% der Spiele absolviert worden sein, von dem Spieler mit den meisten Spielen in der Liste (Herren und Damen getrennt)** gespielt werden. Es wird eine eigene Liste für Herren, Damen, Senioren und Jugend geführt. Am Ende der Saison wird die beste Spielerin, der beste Spieler, beste weibliche und männliche Senior/in sowie die beste Nachwuchsspielerin (bis 18) und beste Nachwuchsspieler (bis 18) geehrt.



Auf Pkt. B3 – III - § 16.3 bzgl. Zwingender Halbierung/ Nullwertung bei nicht konsensualen Korrekturen bzw. Verstoß gegen Rauchverbot wird verwiesen.

### **C.18.3 REKORDE**

Vom ÖSKB werden nur die der Schrift B3 genannten Rekorde anerkannt und geführt.

Der LV Bowling Tirol führt eigene Landesrekordlisten, wie z.B. für 4er-Bewerbe mit Modus jeder gegen jeden und sinngemäß.

## **C.19 Positionsjahr**

Der Sportausschuss behält sich jede Art von Änderungen (zeitliche und örtliche Verlegungen von Meisterschaften) aus sportlichen, zeit- und geldökonomischen Gründen vor.

- Der LVBT spielt 2021/2022 eine reguläre vollwertige Saison mit allen Teilnahmen bei CUP, STM, BLM und ÖM.

## **C.20 Durchführung Teambewerbe ÖSKB**

- Falls es die Covid19-bedingte Lage **zulässt**, werden die entsprechenden Bewerbe des **ÖSKB** (STM Team, allenfalls auch der Cup) 2021 nach den „alten“ Regeln gespielt werden – also bei den Herren mit **5er-Teams!** Dies wird im Einzelfall in der jeweiligen bewerbbezogenen Ausschreibung festgelegt, die spätestens 4 Wochen vor dem Bewerb auch **Sport Austria vorzulegen** ist.
- Die **Bewerbvereinbarungen** mit den Landesverbänden und Austragungshallen trifft der ÖSKB wie immer zeitnah zur Ausschreibung für den jeweiligen Bewerb.

# D STARTRECHT - DSV, ADE, ÄA

## Datenschutz

Der Landesverband hat als Auftraggeber mit dem ÖSKB in seiner Aufgabe als Datenverarbeiter eine entsprechende Vereinbarung abgeschlossen.

Alle gemeldeten Spieler\*innen ebenso wie alle Funktionär\*innen und Mitarbeiter\*innen des LV unterfertigen eine DSV = DatenSchutzVereinbarung. Mit dieser erklären sie auch ihr Einverständnis zur Verwendung und Speicherung der notwendigen Daten inkl. Fotos und Videos für das Sportergebnismanagement. Dabei werden vor allem Name, Verein und Ergebnisse veröffentlicht, aber keinesfalls Persönliches, wie Geburtsdatum, Wohnadresse und sinngemäß. Ein Datenverzeichnis der vom ÖSKB verarbeiteten Daten steht dem LV als Informationsbehelf für die Spieler zur Verfügung.

Im Übrigen siehe Vorbemerkung der Schrift B3 zum Thema Datenschutz.

## Doping

Bei allen nationalen Bewerben – also auch im Landesverband - können unangemeldete Dopingkontrollen durchgeführt werden.

Definition Athlet: Für Belange der Dopingkontrolle jede Person, die an Sportveranstaltungen auf internationalem Niveau (definiert vom jeweiligen internationalen Fachverband) oder nationalem Niveau (definiert von der jeweiligen Nationalen Anti-Doping-Organisation) teilnimmt und jede weitere Person, die auf einem niedrigeren Niveau an Sportveranstaltungen teilnimmt und von der Nationalen Anti-Doping-Organisation als zu kontrollierender Athlet genannt wird.

Detaillierte und aktuellste Informationen, wie z.B. die jeweils aktuelle Verbotsliste, die Liste der temporär oder lebenslang gesperrten Sportler und alle sonstigen relevanten Vorschriften und Bedingungen sowie die Verfahrensabläufe gibt es bei:

Nationale Anti-Doping Agentur Austria GmbH (NADA Austria)

Rennweg 46-50 / Top 1, 1030 Wien

Homepage [www.nada.at/](http://www.nada.at/) E-Mail: [office@nada.at](mailto:office@nada.at)

Die ADE = AntiDopingErklärung ist einmalig auszufüllen und beim LV abzugeben. Die Gültigkeit dieser Erklärung ist unbegrenzt, sofern sich keine Änderungen ergeben.

**Der LV meldet die Daten an den ÖSKB, die Originale verbleiben im LV.**

Auf der Homepage des ÖSKB stehen alle gesetzlichen Grundlagen und sonstigen Informationen bzw. Formulare zur Info bzw. zum Download, siehe

[http://www.oeskb-kegeln-bowling.com/anti\\_doping\\_grundlagen\\_informationen.php](http://www.oeskb-kegeln-bowling.com/anti_doping_grundlagen_informationen.php)

Der ÖSKB kann nur jene Daten verarbeiten, die von den LV gemeldet werden –Vereine/Spieler des LV können jederzeit unter die für sie im ÖSKB aufliegenden Daten unter nachstehendem Link getrennt nach LV/Verein/Spieler/Da&He prüfen:

[http://www.oeskb-kegeln-bowling.com/aea\\_ade.php](http://www.oeskb-kegeln-bowling.com/aea_ade.php)

Liegen dem ÖSKB bei STM/ÖM/CUP/BLM gemäß diesen Dateien keine Daten vor, hat der jeweilige Spieler jedenfalls **dem Bewerbleiter** des ÖSKB eine komplette ADE **vorzulegen!**

Ändern sich die Medikationen oder andere relevante Umstände, ist jedenfalls **UNAUFGEFORDERT** eine neue ADE beim ÖSKB abzugeben – eine Vorlage zeitgerecht vor einem Bewerb ist ausreichend – die ADE werden im eigenen LV verwaltet und die Daten zeitgerecht dem ÖSKB überspielt/übermittelt.



## **ÄÄ = Ärztliches Attest**

Ein gültiges Ärztliches Attest ist für alle Jugendlichen entsprechend ihrer Alterskategorie für alle offiziellen Bewerbe auch im Landesbereich zwingend erforderlich!

## **Startrecht**

Ohne DSV und ADE bzw. altersbezogen ohne ÄÄ gibt es wie bereits bisher unverändert kein Startrecht.

Bei einem Bewerb direkt beigebrachte DSV/ADE/ÄÄ werden nach Bewerbende von der Bewerbleitung zurückgegeben, allen Spieler\*innen obliegt selbst die Verantwortung für eine Weiterleitung an ihren zuständigen LV!

Siehe dazu auch Schrift B3

# E SPIELPLÄNE - BAHNENEINTEILUNG

Der LV behält sich Änderungen der Spielpläne aus Gründen der Sportlichkeit vor.

Das nachstehende grundsätzliche System ist den Erfordernissen der in/von den LV gespielten Bewerbe anzupassen, wie z.B. geteilte Mannschaften auf 4 statt 2 Bahnen, keine Bahnenwechsel im Teambewerb etc., sh. dazu auch Vorbemerkung in Pkt. C!

Wenn kein Covid-Problem, dann 3 gg 3 wie immer. Alternativ z.B.:

## TRIO - MÖGLICHER MODUS

**Mannschaften 2020-2021 unverändert mit je 3 Aktiven, aber max. 2 je Bahn**

**8er-Liga Var. 1 Bei ausreichender Bahnenanzahl "normaler" Modus jeder gegen jeden**

Bahnen	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
SpielerIn	1.1	1.3	2.1	2.3	3.1	3.3	4.1	4.3	5.1	5.3	6.1	6.2	7.1	7.3	8.1	9.3
SpielerIn	1.2		2.2		3.2		4.2		5.2		6.2		7.2		8.2	

Theoretisch wären z.B. in PLUS 2 Ligen sowie in Pasching + Kugeltanz etc. 1 Liga mit je 8 Teams ohne Reservebahnen möglich; in Oase bleibt Reserve. Ob tatsächlich ohne Ersatzbahnen gespielt wird, ist aber entsprechend zu überlegen, sinngemäß auch für 6er-Ligen in Anlagen mit 12-Bahnen.

**6er-Liga Var.1 Bei ausreichender Bahnenanzahl "normaler" Modus jeder gegen jeden**

Bahnen	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
SpielerIn	1.1	1.3	2.1	2.3	3.1	3.3	4.1	4.3	5.1	5.3	6.1	6.2
SpielerIn	1.2		2.2		3.2		4.2		5.2		6.2	

**8er-Liga Var. 2 Bei ausreichender Bahnenanzahl "normaler" Modus jeder gegen jeden**

Bahnen	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
SpielerIn	1.1	1.3	2.2	1.3	3.1	4.1	4.2	3.3	5.1	6.1	6.2	5.3	5.1	6.1	6.2	5.3
SpielerIn	1.2		2.3		3.2		4.3		5.2		6.3		5.2		6.3	

**6er-Liga Var.2 Bei ausreichender Bahnenanzahl "normaler" Modus jeder gegen jeden**

Bahnen	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
SpielerIn	1.1	2.1	2.2	1.3	3.1	4.1	4.2	3.3	5.1	6.1	6.2	5.3
SpielerIn	1.2		2.3		3.2		4.3		5.2		6.3	

**Bei NICHT ausreichender Bahnenanzahl kann eine 8er-Liga in 2 Starts geteilt werden.**

Es kann an jedem Spieltag zeitversetzt in 2 Gruppen gespielt werden, wobei je Runde 2 Teams der Gruppen wechseln - ist zu Saisonbeginn festzulegen. Jedes Team gegen jedes andere 2 Spiele am Stück, jedes einzelne wird gewertet. - wahlweise in einem oder einzeln, das ergibt je Rd. 6 Spiele und liegt sehr nahe bei den üblichen 7 Sp. - Spieleraufteilung wie vor.

Spielereingabe: in Var. 1 alle 3 auf ungerader Bahn, in Var. 2 jeweils 2+1, gespielt wird amerikanisch innerhalb der Doppelbahn.

	Mannschaftsnummern	Mannschaftsnummern	Mannschaftsnummern
Start 1	1 2 3 4	1 2 5 5	1 2 7 8
Start 2	5 6 7 8	3 4 7 8	3 4 5 6
	Spieltag 1 + 6	Spieltag 2 + 5	Spieltag 3 + 4

## Bei Covid-Problem: mögliche Alternativpläne Teambewerb als Beispiel:

<b>TEAMBEWERB - MÖGLICHER MODUS</b>																		
<b>Mannschaften 2020-2021 ausnahmsweise auch bei den Herren nur je 4 Spieler</b>																		
<b>8er-Liga Var.1</b> 4 Spieler je Mannschaft auf 1 Doppelbahn, Mannschaftsergebnisse aller 4 Spieler zählen																		
Bahnen	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18
Team.SpielerIn 1	Res.	Res.	1.1	1.3	2.1	2.3	3.1	3.3	4.1	4.3	5.1	5.3	6.1	6.3	7.1	7.2	7.3	7.4
Team.SpielerIn 2	Res.	Res.	1.2	1.4	2.2	2.4	3.2	3.4	4.2	4.4	5.2	5.4	6.2	6.4	8.1	8.2	8.3	8.4
<b>8er-Liga Var.2</b> 4 Spieler je 2 je Team auf 1 Doppelbahn, Mannschaftsergebnisse aller 4 Spieler zählen																		
Bahnen	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18
Team.SpielerIn 1	Res.	Res.	1.1	2.1	2.3	1.3	3.1	4.1	4.3	3.3	5.1	5.2	5.3	5.4	7.1	7.2	7.3	7.4
Team.SpielerIn 2	Res.	Res.	1.2	2.2	2.4	1.4	3.2	4.2	4.4	3.4	6.1	6.2	6.3	6.4	8.1	8.2	8.3	8.4
Bei 8 Bahnen wie z.B. Lauterach müssten 4 Teams einen Termin spielen und 2 hr später die restlichen 4 Teams, Reserve Bahn 1-6																		
Bei 10 Bahnen wie z.B. Hard analog Lauterach, aber je Start 2 Reservebahnen																		
Bei 12 Bahnen wie z.B. Cumberland Var.1: alle 8 Teams ohne Reserve, Var.2: Start 1 & 2 mit je 4 Teams, jeweils mit Reserve																		
<b>6er-Liga Var.1</b>																		
Bahnen	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18
Team.SpielerIn 1	Res.	Res.	1.1	1.3	2.1	2.3	3.1	3.3	4.1	4.3	5.1	5.3	6.1	6.3	Res.	Res.	Res.	Res.
Team.SpielerIn 2	Res.	Res.	1.2	1.4	2.2	2.4	3.2	3.4	4.2	4.4	5.2	5.4	6.2	6.4	Res.	Res.	Res.	Res.
<b>6er-Liga Var.2</b>																		
Bahnen	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18
Team.SpielerIn 1	Res.	Res.	1.1	2.1	2.3	1.3	3.1	4.1	4.3	3.3	5.1	5.1	6.1	6.3	Res.	Res.	Res.	Res.
Team.SpielerIn 2	Res.	Res.	1.2	2.2	2.4	1.4	3.2	4.2	4.4	3.4	5.2	5.2	6.2	6.4	Res.	Res.	Res.	Res.
Bahnenwechsel sind im "Corona-Jahr" so weit wie möglich zu vermeiden, daher werden je Runde 4 Spiele gegen den gleichen Gegner auf den gleichen Bahnen gespielt. Nach 2 Spielen wechseln die gegnerischen Teams die je 2 Doppelbahnen (Var.1) bzw. die gegnerischer je 3 Sp. innerhalb der Doppelbahn (Var.2)																		

## Hier die üblichen Standardpläne der Ligen OHNE Covid-19.

### **6 Mannschaften in der Liga, Round Robin mit 6 Teilnehmern**

1. Runde	1 - 2	3 - 4	5 - 6
2. Runde	5 - 4	1 - 6	2 - 3
3. Runde	3 - 1	2 - 5	6 - 4
4. Runde	2 - 6	4 - 1	3 - 5
5. Runde	1 - 5	6 - 3	4 - 2

Im Interesse der Fairness wird empfohlen, die 6er-Ligen nach 8er-Plan zu spielen – die Reserven wechseln im Raster mit.

### **8 Mannschaften in der Liga, Round Robin mit 8 Teilnehmern**

1. Runde	1 - 2	3 - 4	5 - 6	7 - 8
2. Runde	6 - 8	5 - 7	2 - 4	1 - 3
3. Runde	5 - 4	1 - 8	7 - 3	2 - 6
4. Runde	3 - 6	7 - 2	1 - 5	8 - 4
5. Runde	7 - 1	4 - 6	3 - 8	5 - 2
6. Runde	2 - 3	8 - 5	4 - 1	6 - 7
7. Runde	4 - 7	6 - 1	8 - 2	3 - 5

### **10 Mannschaften in der Liga, Round Robin mit 10 Teilnehmern**

1. Runde	1 - 2	3 - 4	5 - 6	7 - 8	9 - 10
2. Runde	7 - 3	1 - 6	2 - 9	5 - 10	8 - 4
3. Runde	4 - 5	9 - 8	10 - 1	3 - 2	6 - 7
4. Runde	9 - 1	5 - 3	4 - 7	8 - 6	10 - 2
5. Runde	10 - 7	6 - 2	8 - 3	4 - 1	5 - 9
6. Runde	5 - 8	4 - 10	7 - 2	6 - 9	1 - 3
7. Runde	6 - 4	7 - 9	1 - 5	10 - 3	2 - 8
8. Runde	3 - 9	8 - 1	6 - 10	2 - 4	7 - 5
9. Runde	8 - 10	2 - 5	9 - 4	1 - 7	3 - 6

### **12 Mannschaften in der Liga, Round Robin mit 12 Teilnehmern**

1. Runde	1 - 2	3 - 4	5 - 6	7 - 8	9 - 10	11 - 12
2. Runde	4 - 5	6 - 2	12 - 3	9 - 11	1 - 7	10 - 8
3. Runde	9 - 3	1 - 10	11 - 4	5 - 12	8 - 2	6 - 7
4. Runde	7 - 12	5 - 8	9 - 2	10 - 4	11 - 6	1 - 3
5. Runde	11 - 8	9 - 7	1 - 5	6 - 3	10 - 12	2 - 4
6. Runde	10 - 6	11 - 1	3 - 8	12 - 2	7 - 4	9 - 5
7. Runde	5 - 7	4 - 12	2 - 10	1 - 9	6 - 8	3 - 11
8. Runde	12 - 9	10 - 5	7 - 11	4 - 6	2 - 3	8 - 1
9. Runde	6 - 1	2 - 11	8 - 12	3 - 5	4 - 9	7 - 10
10. Runde	3 - 10	8 - 9	4 - 1	2 - 7	5 - 11	12 - 6
11. Runde	8 - 4	7 - 3	6 - 9	11 - 10	12 - 1	5 - 2